



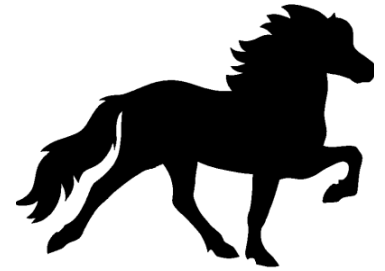
EINLADUNG

zum
"Isländercup für Freizeitreiter "

Samstag 02. September 2017



Veranstaltungsdaten:



Beginn: ca.8.30 Uhr
Veranstalter: RC Petershof, Islandpferdehof Heppni Hestur
Kontaktperson: Werner Rupp, 0664 / 4258855
Veranstaltungsort: Kögelberg 117, 8323 St. Marein bei Graz
Nennungen: Julia Kinzl, 0664 / 1986187, julia.kinzl@gmx.at
Meldestelle: 7.00 Uhr bis 8.00 Uhr geöffnet
Anmeldeschluss: 30.08.2017

Bewerbe: Dressur, schwerer Freestyle
ISI – T 1
Geschicklichkeit PS&S
ISI –Viergang
ISI - Viergang Gruppe
Kostümpaarreiten PS&S
ISI -M (Mehrgang)
PS&S = Pferde- Sport und Spiel
anschließend Siegerehrungen

Richterin: Susanne Jelinski

Sonstiges:

- Für alle Reiter besteht absolute Helmpflicht
- Teilnahme auf eigene Gefahr,
- Änderungen im Zeitplan vorbehalten.
- Startgeld pro Bewerb 8,00€
- Umbenennen nach Nennschluss pro Bewerb 7,00€
- genehmigt Landesfachverband Glatz 31.03.2017
- Am gesamten Gelände herrscht Leinenpflicht für alle Hunde
- Der Veranstalter behält sich vor einen Bewerb bei zu geringer Starteranzahl zu streichen.
- Die Bewerbe finden auf der Ovalbahn, auf dem Sandplatz und in der Halle statt.
- Bei Schlechtwetter ist es erlaubt alle Bewerbe in der Halle auszutragen, es liegt im Ermessen des Veranstalters.

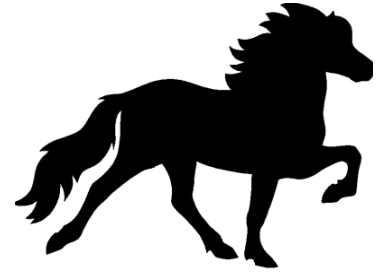
Besondere Bestimmungen:

Die Bewerbe unterliegen den Bestimmungen ÖTO und NDB.

Die ausgeschriebenen Bewerbe werden in den Altersklassen

- Kinder bis 12 Jahre
- Jugend bis 18 Jahre und
- Allgemeine Klasse

ausgetragen.



CUP-Wertung:

Pflicht-Pool für Cup-Wertung:

- Dressur (leichte Dressur, Freestyle)
- Gangbewerbe (Töltbewerbe oder Gangbewerbe)
- Spaßbewerbe (Geschicklichkeit, Kostüm, Team-Bewerb)

Die Cupmannschaft besteht aus mind. 3 Reitern: die besten drei Reiter-Pferdepaare jedes Vereines auf einem Turnier bilden die Vereinsmannschaft.

Teilnahme an mindestens 2 Veranstaltungen, bei Teilnahme an allen drei Veranstaltungen werden alle drei gewertet.

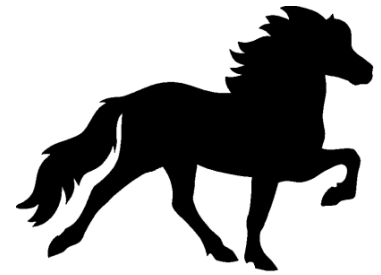
Aus dem Pflicht-Pool muss jeder Cup-Reiter je einen Bewerb reiten.

Für den Cup werden pro Teilnehmer maximal die besten 3 Bewerbe bewertet.

Bei Nichterfüllung einer Aufgabe, die eine Disqualifikation nach sich zieht, wird der Bewerb für die Cupwertung mit 0 Punkten bewertet.

Die Cup-Wertung wird in drei Altersklassen aufgeteilt:

- Kinder bis 12 Jahre
- Jugend bis 18 Jahre
- allgemeine Klasse



Bewerbe:

1. DRESSUR: (Halle)

1. A Einreiten im Mittelschritt X Halten, Gruß im Mittelschritt anreiten
2. C in Mittelschritt anreiten - rechte Hand
3. B B antraben/antölten
4. A Große Tour 1x, geradeaus
5. K-M Wechsel durch die ganze Bahn
6. C Große Tour 1x, geradeaus
7. E-B Wendung - links
8. C Schritt
9. E Halt 5 sec., im Mittelschritt anreiten
10. A Mittellinie - X Halt Gruß, Verlassen der Bahn im Schritt am langem Zügel

2. SCHWERER FREESTYLE: (Halle)

Diese Prüfung wird zu einer vom Reiter ausgewählten Musik geritten, das Programm wird individuell vom Reiter zusammengestellt, es müssen/ dürfen 7 Lektionen ausgewählt werden. Es ist Leichttraben und Aussitzen erlaubt, wobei Leichttraben am richtigen Fuß erwünscht wird.

1. A Einreiten im Mittelschritt ...X Halt , Gruß, im Mittelschritt anreiten
2. Schenkelweichen oder Vorhandwendung
3. einen Handwechsel
4. Zirkel, aus dem Zirkel wechseln im Trab oder Tölt
5. einfache Schlangenlinie im Schritt, Trab oder Tölt
6. Halteparade
7. auf einen beliebigen Hand Arbeitsgalopp geradeaus oder am Zirkel
8. Volte (10m im Trab oder 8m im Schritt)
9. A aus der Mitte, X Halt, Gruß im Mittelschritt ausreiten, Zügel aus der Hand kauen lassen

3. GESCHICKLICHKEITSPARCOURS PS&S: (Reitplatz)

Stangenlabyrinth:

Der Reiter muss durch ein enges Labyrinth aus Stangen reiten ohne dabei die Stangen zu berühren.

Bewertung: Bei Nichterfüllung 30 Strafsekunden; bei jedem Berühren der Stangen 10 Strafsekunden.

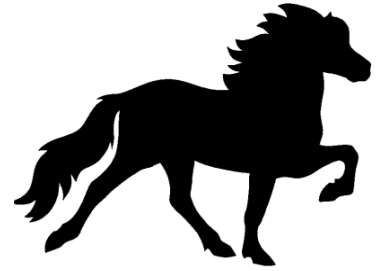
Kinderklasse: Es darf geholfen werden.

Weidetor:

Der Reiter muss auf dem Pferd sitzend ein Weidetor aufmachen, durch das Tor reiten und hinter ihm und seinem Pferd das Tor wieder schließen.

Bewertung: Bei Nichterfüllung 30 Strafsekunden.

Kinderklasse: Es darf geholfen werden



Plane:

Der Reiter muss mit seinem Pferd über ein am Boden liegende Plane reiten.

Bewertung: Bei Nichterfüllung 30 Strafsekunden. Bei jedem Heruntertreten 10 Strafsekunden.

Kinderklasse: Es darf geholfen werden

Wippe

Der Reiter muss über eine Wippe reiten. Bei Verweigerung muss ein zweiter Versuch gemacht werden.

Bewertung: Bei Nichterfüllung 30 Strafsekunden; bei jedem Heruntertreten 10 Strafsekunden.

Kinderklasse: Es darf geholfen werden.

Parken:

Der Reiter muss mit seinem Pferd in einen markierten Kreis einreiten, vom Pferd absteigen, einmal um den Kreis herum laufen, wieder auf sein Pferd aufsteigen. Das Pferd darf nicht aus dem Kreis hinaus treten.

Bewertung: Bei Nichterfüllung 30 Strafsekunden; bei jedem Heraustreten 10 Strafsekunden.

Kinderklasse: Es darf geholfen werden.

Slalom:

3 Hütchen im Abstand von 5m. Der Slalom ist im Tölt oder Trab zu bewältigen.

Bewertung: Bei Nichterfüllung 30 Strafsekunden. Fällt ein Hütchen um 10 Strafsekunden.

Kinderklasse: Es darf geholfen werden

Hufeisenwerfen

Der Reiter muss vom Pferd auf einen Strohhallen absteigen und 3 Hufeisen vom Strohhallen aus in einen Korb werfen. Auch gültig, wenn das Eisen wieder herausfällt oder hängen bleibt. Bei einem Fehlwurf gibt es 3 Strafsekunden, beim 2.Fehlwurf 5 Strafsekunden und beim 3.mal 7 Strafsekunden.

Kinderklasse: Pferd kann gehalten werden.

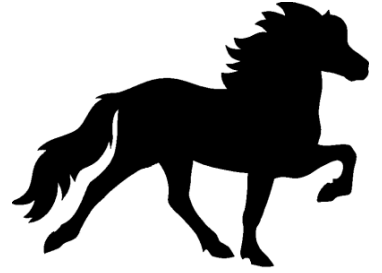
Zwischen den Stationen kann Tölt oder Trab geritten werden.

4. ISI – V: (Ovalbahn)

Es starten Gruppen von bis zu 3 Reitern , es wird Tölt – Trab – Schritt – Galopp gezeigt , wobei es dem Veranstalter obliegt ob einzeln oder in der Gruppe galoppiert wird.

Die Reiter die nicht die geforderte Gangart zeigen gehen Schritt am äußersten Rand der Wiese. Zusätzlich zu den Noten für die einzelnen Aufgabenteile wird eine Note für Sitz und Einwirkung vergeben.

Bewertung: Die Gesamtnote ergibt sich aus den 3 besten Gangnoten plus Sitz und Einwirkung



5. ISI – V GRUPPE: (Ovalbahn)

Ein Team von 2 oder 4 Reitern zeigt alle 4 Gangarten, wobei jeder Reiter eine oder zwei Gangarten reitet, -pro Prüfung befinden sich max. 8 Reiter auf der Ovalbahn/Viereck, wobei die gezeigte Gangart außen reitet. Die Reiter die nicht die geforderte Gangart zeigen gehen Schritt am äußersten Rand der Wiese.

Bewertung: Die Gesamtnote ergibt sich aus allen 4 Gangarten (versch. Reiter)

6. KOSTÜMPAARREITEN PS&S: (Halle)

2 Reiter reiten nebeneinander, mit einem Band als Abstand verbunden und müssen Trab oder Tölt in beliebigem Tempo zeigen.

Kann in der Halle, im Viereck oder auf der Ovalbahn geritten werden.

Beide Reiter müssen nicht dieselbe Gangart reiten.

Bewertung: Die Gesamtnote ergibt sich aus Sitz und Einwirkung, sowie dem originellen Kostüm (Faktor 1,5) und eine Note für Gang.

7. ISI – T 1: (Ovalbahn)

beliebiges Tempo Tölt

Handwechsel, einzeln Tölt – Schritt – Übergänge

mit Extranoten für Sitz und Einwirkung

8. ISI – M (MEHRGANG): (Ovalbahn)

Geritten werden Tölt – Trab - Schritt – Galopp - Pass oder schnelles Tempo Tölt.

Streichresultat ist die am schlechtesten bewertete Gangart. Zusätzlich wird eine Note für Sitz und Einwirkung vergeben.

Die Reiter die nicht die geforderte Gangart zeigen gehen Schritt am äußersten Rand der Wiese.